

AMBIENTS D'APRENTATGE

L'emoció per aprendre



QUÈ SÓN ELS AMBIENTS D'APRENTATGE?



Espais d'aprenentatge

De relació

De comunicació



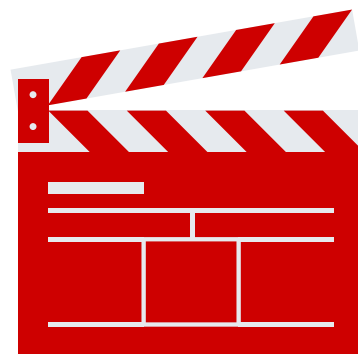
PROPOSTES



Imaginar



Observar



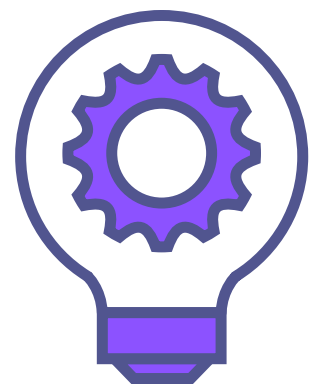
Actuar



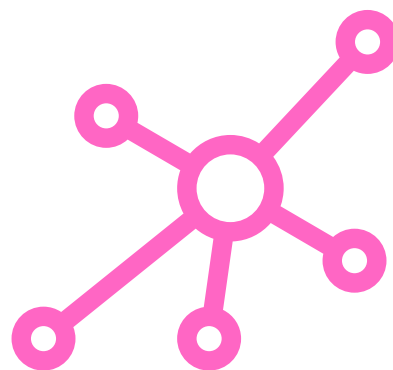
Experimentar



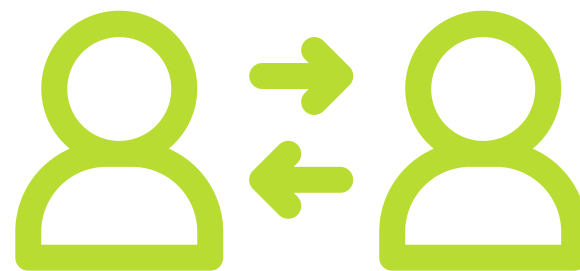
Construir



Inventar



Compartir



Relacionar-se



Emocionar-se



Interactuar





L'INFANT ÉS EL
PROTAGONISTA DEL SEU
PROPI APRENENTATGE



ELS AMBIENTS PERMETEN

- Aprendre jugant
- Viure l'error com a oportunitat d'aprenentatge
- Aprendre descobrint
- Desenvolupar l'autonomia
- Aprendre a cooperar
- Atendre la diversitat
- Tractar totes les àrees del currículum
- Aprendre a gestionar les emocions
- Desenvolupar el llenguatge oral
- Potenciar el lligam afectiu



OBJECTIUS

- Mostrar curiositat per aprendre.
- Saber resoldre petites dificultats de manera autònoma.
- Acceptar i gaudir del grup.
- Millorar l'autonomia personal.
- Respectar les normes i el material de cada espai.



OBJECTIUS

- Respectar el treball dels altres.
- Saber compartir materials i espais.
- Respectar el torn de paraula en la conversa inicial i final.
- Reconèixer quan es necessita ajuda.
- Utilitzar el llenguatge específic de cada ambient.



CAPACITATS

Aprendre a ser i actuar
més autònomament.

Aprendre a pensar
i a comunicar.

Aprendre a
descobrir i a tenir
iniciativa.

Aprendre a conviure
i a habitar al món



DINÀMICA DE L'AMBIENT



Conversa inicial

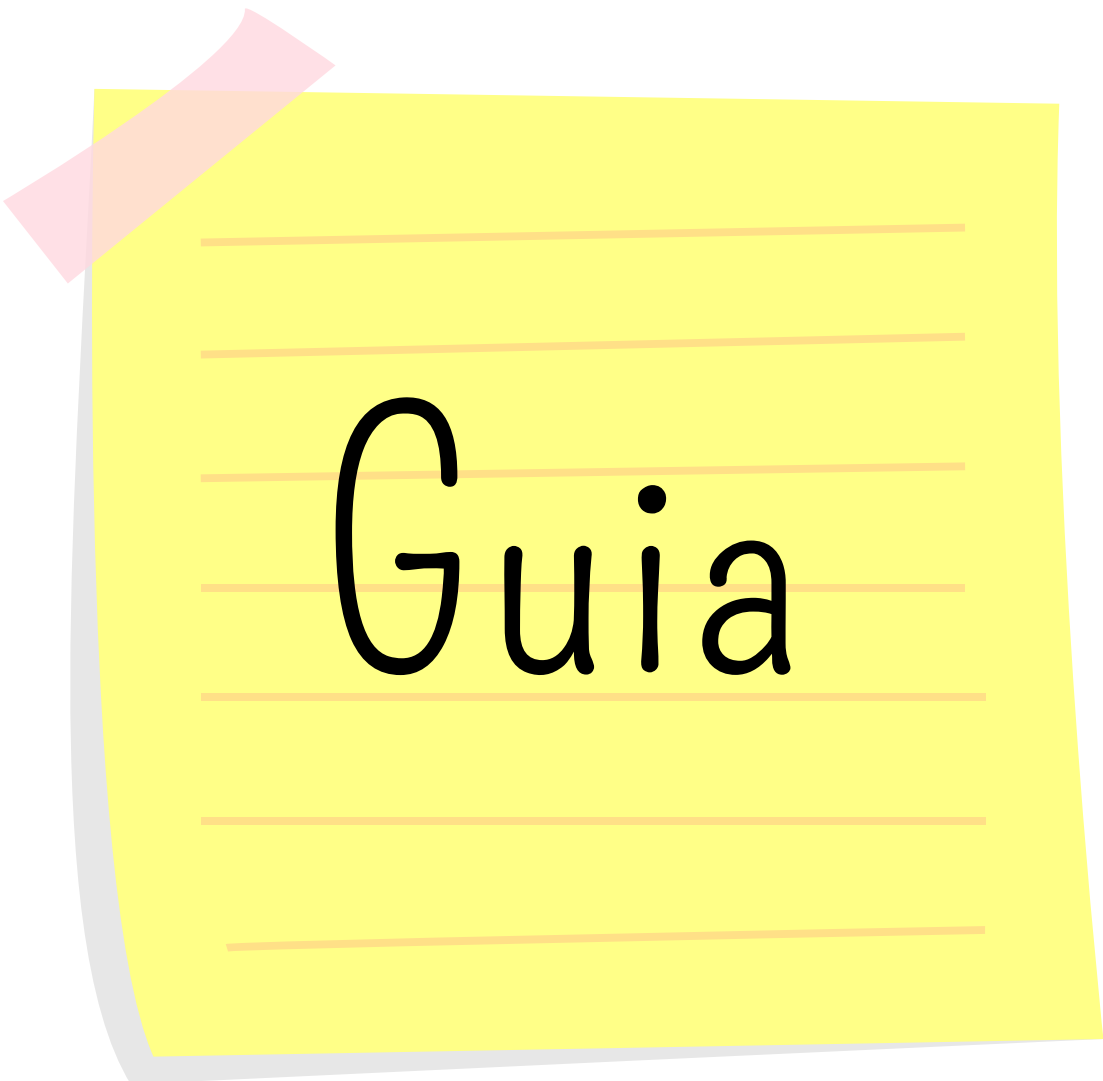


Activitat

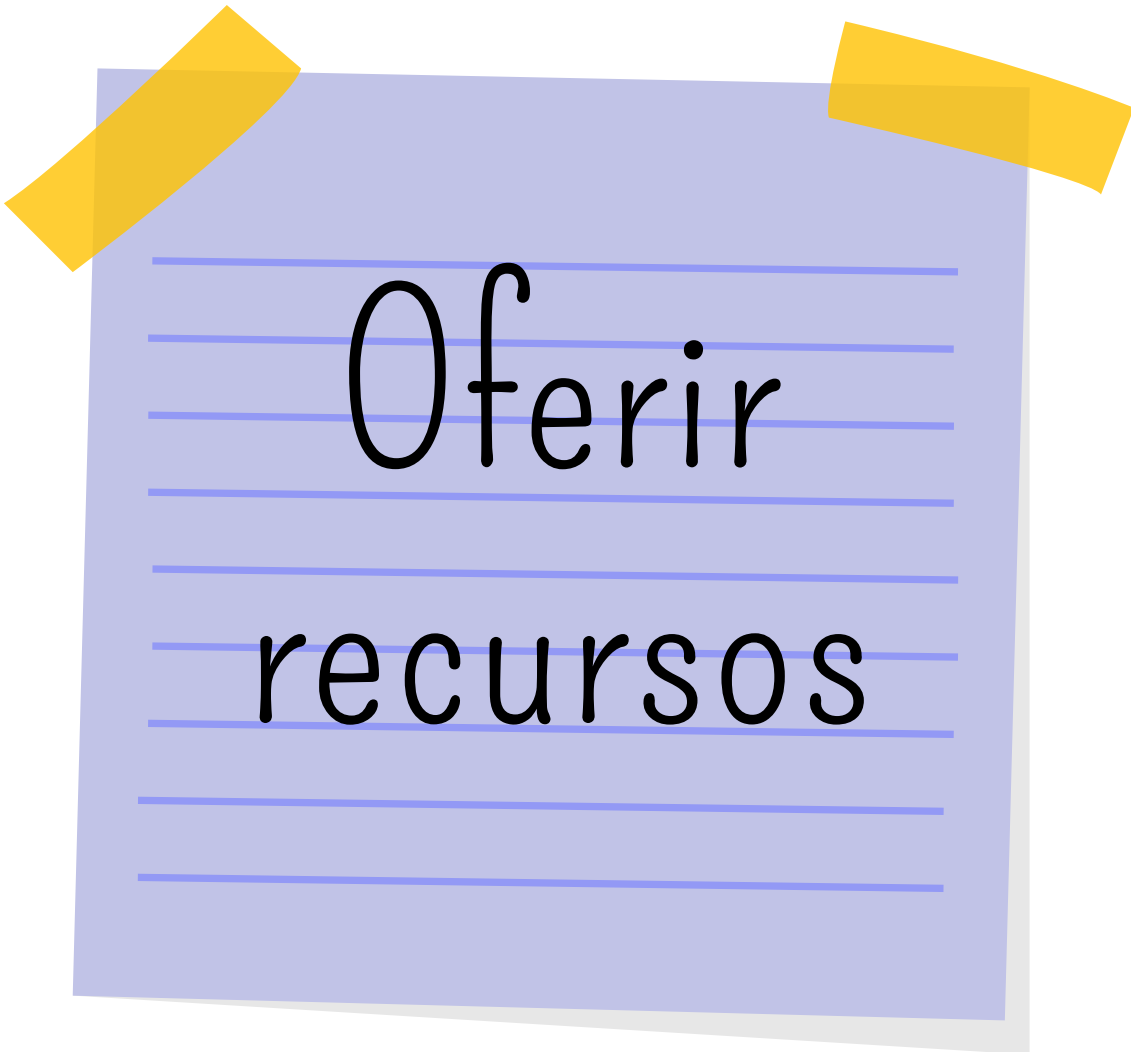


Reflexió

PAPER DEL MESTRE



Guia



Oferir
recursos



Afavorir
aprenentatges



PAPER DE L'INFANT



Investiga

Prova

Assaja

Modifica

Fa i desfà

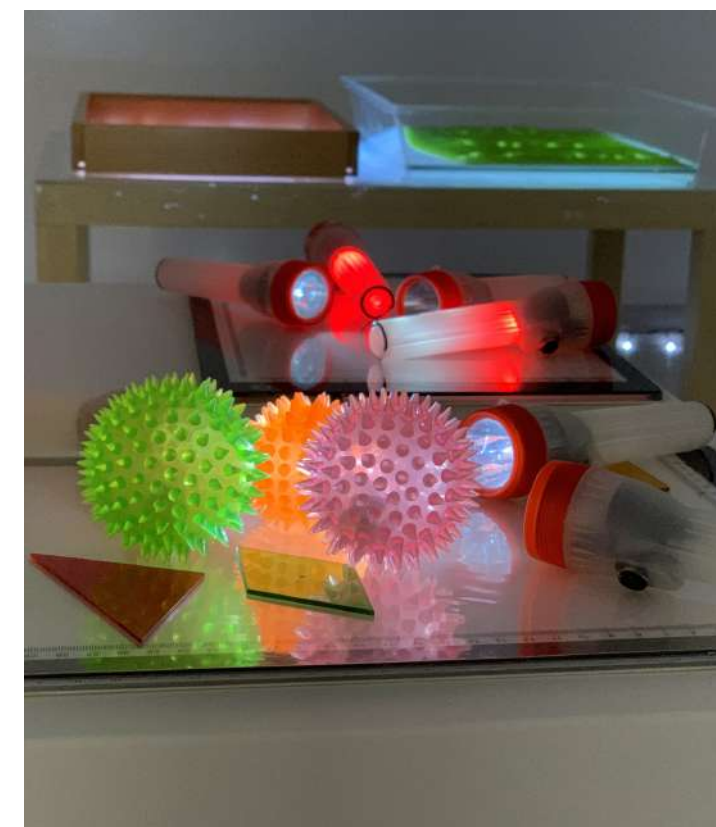
Parla

Raona

Explica

Inventa

Imagina



FUNCIIONAMENT

Decidim i
respectem.



Parlem i
resolem

Bon ús del
material

AVALUACIÓ



Observació
directa



Rúbriques



Sessions
d'avaluació



AMBIENTS DE L'ESCOLA



AMBIENT DE LA LLUM



EXPERIMENTACIÓ



ARTÍSTIC

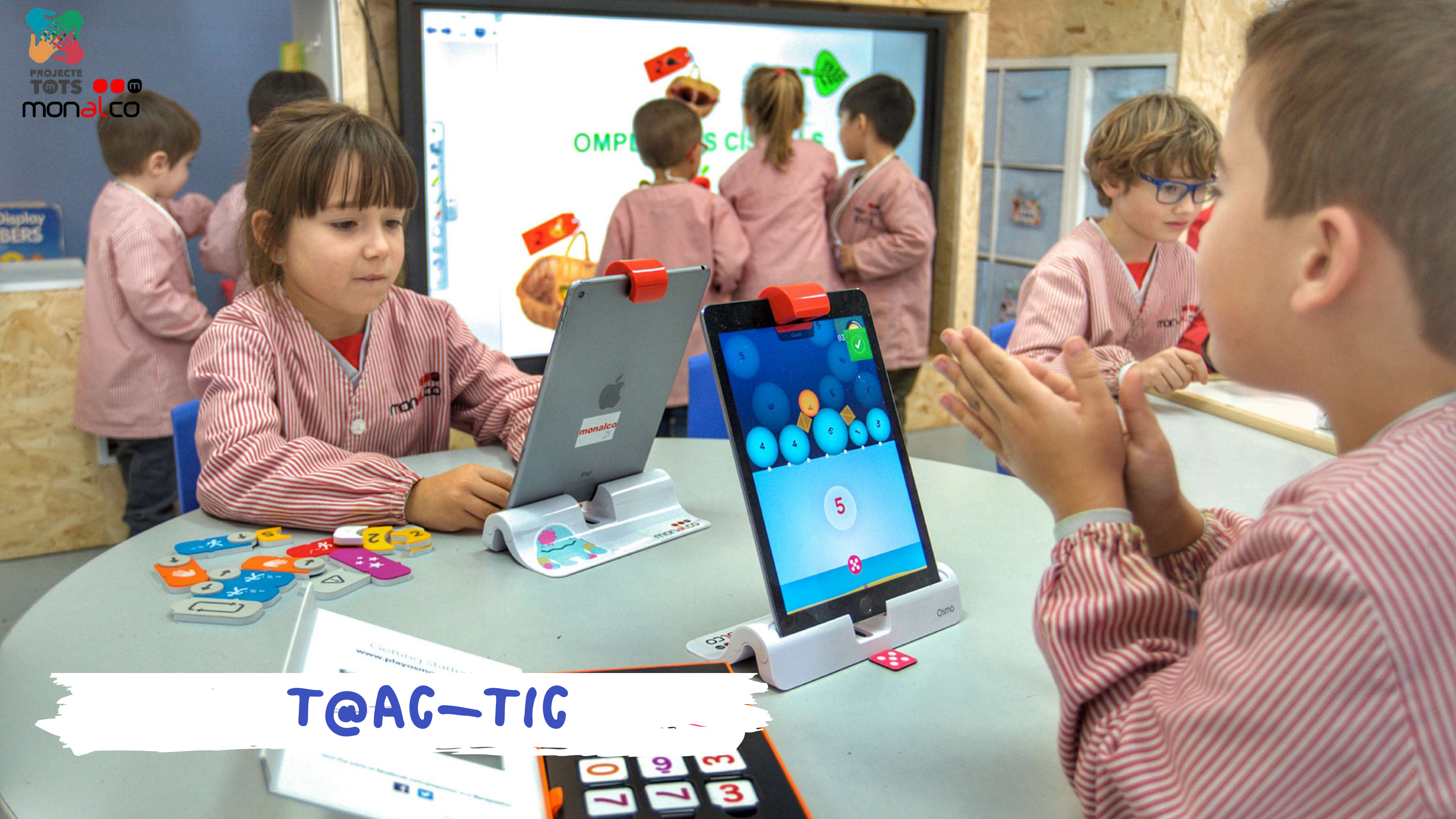


ARQUITECTURA





FILA PRIM



T@AC-TIC

GUANTS

GUANTS

SU

TNG

A

SOPA DE LLETRES

monalco



PITÀGORES

1000 CARES



BIOMON





JO VULL SER

BOSC MATEMÀTIC



ESPAI DEL XEF





PROJETE
TOTS



monalco